

平成 12 年度 卒業論文

移動体通信端末を用いた情報共有化に関する研究

康井 義嗣

平成 13 年 3 月

武蔵工業大学 土木工学科

建設情報研究室

• 目次

第1章 はじめに

- 1-1 本研究の目的
- 1-2 本研究の構成

第2章 移動体端末の Web ページ

- 2-1 移動体端末のモバイル化
- 2-2 移動体端末機でのファイル形式の種類
- 2-3 iモードサービスの概要と仕組み
 - 2-3-1 通信網から見たiモードサービス
 - 2-3-2 Web ページから見たサービス
 - 2-3-3 iモードの仕組み
- 2-4 WAP サービスの概要と仕組み
 - 2-4-1 WAP の定義
 - 2-4-2 WAP サービス
 - 2-4-3 WAP の仕組み
 - 2-4-4 WAP のプロトコル
- 2-5 iモードと WAP の比較
- 2-6 iモードと WAP のページ作成方法での記述言語
 - 2-6-1 iモードでの記述言語
 - 2-6-2 WAP での記述言語

第3章 テキストエディタでの iモード Web ページ

- 3-1 HTML の基本構成
- 3-2 ファイル名と拡張子
- 3-3 iモード用コンテンツ作成時の特徴
- 3-4 文字の表示
 - 3-4-1 改行
 - 3-4-2 段落
 - 3-4-3 文字色と背景
 - 3-4-4 フォントサイズ・見出し及び罫線
- 3-5 リンクを使用したメニュー構成
 - 3-5-1 トップメニュー構成
 - 3-5-2 他のページへのリンク
 - 3-5-3 番号キーの選択
- 3-6 画像表示
 - 3-6-1 GIF 画像
 - 3-6-2 タグ
- 3-7 管理者ページでの Web ページ
- 3-8 iモード Web ページの構成

第4章 HDML での Web 構築

- 4-1 開発環境
- 4-2 HDML の「デッキ」と「カード」について
- 4-3 HDML を構成する「カード」
- 4-4 タグとオプションに対するソフトキーの役割
 - 4-4-1 タグとオプション
 - 4-4-2 ソフトキー
- 4-5 HDML ページ構築にあたっての制限事項
 - 4-5-1 文字コード
 - 4-5-2 画像
 - 4-5-3 デッキバイト数
 - 4-5-4 文字送信数
- 4-6 <ACTION>タグについて
- 4-7 HDML トップページ作成
- 4-8 「管理者」のページでの HDML タグ
- 4-9 4種類のカードの機能
 - 4-9-1 DISPLAY カード
 - 4-9-2 CHOICE カード
 - 4-9-3 ENTRY カード
 - 4-9-4 NODISPLAY カード
- 4-10 HDML での WAP ページ構成

第5章 CGI を使ったページの構築

- 5-1 CGI を使う意味
- 5-2 CGI で使う言語
- 5-3 CGI 開発環境
- 5-4 外部プログラム
 - 5-4-1 SSI の定義
 - 5-4-2 アクセスカウンター
- 5-5 CHTML での CGI
 - 5-5-1 i モードでの CGI 利用
 - 5-5-2 CGI でのタグについて
- 5-6 i モード用伝言板の作成
 - 5-6-1 伝言板のソース内容
 - 5-6-2 CGI プログラムの結果の表示タグ
- 5-7 伝言板での CGI プログラムの記述
 - 5-7-1 CGI スクリプトの条件
 - 5-7-2 ライブラリの利用
 - 5-7-3 CGI プログラム
- 5-8 伝言板開設後の管理
- 5-9 CHAT と日程決めの CGI プログラム

5-10 HDML での CGI

5-10-1 HDML での CGI 開発

5-10-1 HDML の CGI 設定オプション

5-10-1 HDML の CGI の設計

5-11 2000/1500 バイト(HTML/HDML)

第6章 終わりに

謝礼

参考文献/参考 URL

付録1 卒業論文概要集

付録2 プログラム

第 1 章

序論

第 2 章

移動体端末の Web ページ

第 3 章

テキストエディタでの i モード Web ページ

第 4 章

HDML での Web 構築

第5章

CGI を使ったページの構築

第 6 章

終わりに

付録 1

卒業論文・中間発表概要集

第 1 回